**Календарно – тематичне планування з інформатики**

**6 клас** */усього 36 год – 10практичних робіт – 4 тематичні оцінювання/*

Програма курсу «Інформатика» для 5-9 класів загальноосвітніх навчальних закладів(автори: Жалдак, Морзе*, та ін.)*

**Підручник:**

Підручник «Інформатика. 6 клас» (авт. Ривкінд Й.Я., Лисенко Т.І., Чернікова Л.А., Шакотько В.В.) Видавництво «Генеза»

**Навчальні посібники:**

* Морзе Н.В. Робочий зошит з інформатики для 6-го класу– К. : Видавничий дім «Освіта», 2014. .
* Морзе Н.В. Зошит для контролю знань з інформатики для 6-го класу. – К. : Видавничий дім «Освіта», 2014. – 64 с.
* Морзе Н.В. Зошит для практичних робіт та проектної діяльності з інформатики для 6-го класу. – К. : Видавничий дім «Освіта», 2014. – 64 с.

*Вимоги до рівня досягнень учнів*

***Алгоритми та їх виконавці***

***має уявлення:*** проформи подання алгоритмів;

***описує поняття:*** команда; алгоритм; виконавець алгоритму; система команд виконавця; середовище виконання алгоритму;

***розрізняє:***команди від речень, що не є командами;об’єкти та події;

***пояснює:*** зв'язок системи команд алгоритму та їх виконавця; випадки, коли виконавець не може виконати; команду; роль планування в житті;

***наводить приклади:*** виконавців алгоритмів та систем команд виконавців алгоритмів; алгоритмів із життя; структури слідування в алгоритмах із життя та навчальної діяльності; використання планів виконання завдання; об’єктів і подій, пов’язаних з ними;

***знає в***иконавців алгоритму та прості команди виконавців у визначеному навчальному середовищі виконання алгоритмів;

***уміє***:складати алгоритм у словесній формі; складати алгоритм у графічному вигляді; формально виконувати алгоритми з навчальної діяльності та побуту;записувати алгоритм у вигляді послідовності команд виконавця; складати і виконувати алгоритми у визначеному навчальному середовищі виконання алгоритму; складати план дій з повсякденного життя та з використанням матеріалу навчальних предметів (математики, української мови

**Поняття операційної системи**

***описує поняття****:* операційна система; інтерфейс операційної системи; шлях до об’єкта файлової системи; повне ім’я об’єкта файлової системи;

***описує****:*призначення ОС; призначення файлової системи; основні вказівки ОП для роботи з об’єктами та їх групами: створення, копіювання, перейменування, переміщення та вилучення; послідовність виконання операцій над об’єктами файлової системи та їх групами;

***розрізняє:***об’єкти файлової системи; імена, розширення імен та основні типи файлів; стандартні імена зовнішніх запам’ятов. пристроїв комп’ютера;

***уміє****:*визначати шлях до об’єкта файлової системи; переходити до об’єктів файлової системи за заданим шляхом; виділяти об’єкти та групи об’єктів для виконання операцій над ними; створювати каталоги (папки), ярлики;перейменовувати файли, каталоги (папки) та ярлики; вилучати файли, каталоги (папки) та ярлики;копіювати й переміщувати файли та папки з використанням сполучення клавіш, меню; відновлювати вилучені об’єкти

**Мультимедіа**

***пояснює****:*поняття мультимедіа; призначення мультимедійних програвачів і засобів перегляду графічних зображень;

***наводить******приклади****:* об’єктів мультимедіа; пристроїв уведення-виведення зображеннь, відео та аудіооб’єктів мультимедіа; галузей використання мультимедіа;

***описує****:*алгоритм копіювання об‘єктів мультимедіа з фотокамер, мобільних пристроїв на комп’ютер;

***уміє****:* копіювати об’єкти мультимедіа з фотокамер, мобільних пристроїв на комп’ютер; переглядати та прослуховувати об’єкти мультимедіа на комп’ютері за допомогою програмних середовищ; переглядати, змінювати значення властивостей графічних зображень (розмір, колір) та виконувати основні операції (обтинання, обертання)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№ з/п** | **Дата** | **Тема модульного заняття**  ***І семестр /16 год-24 міні – модулі/*** | **Прим** |
| **Тема: *Алгоритми та їх виконавці*** */7 год + 1год.- 12 міні - модулів/* | | |  |
| **1**  **2** | **6A(І)**  **6A(ІI)**  **6Б** | 1. **Первинний інструктаж з БЖД**. Техніка безпеки при роботі за комп. Повторення вивченого у 5 класі.  2. План виконання завдання. Планування в нашому житті.. Система команд виконавця. Поняття команди. Команди і Виконавці |  |
| **3**  **4** | **6A(І)**  **6A(ІI)**  **6Б** | 1. Поняття алгоритму. Виконавці алгоритмів.. Форми подання алгоритмів. Базові алгоритмічні структури: Алгоритми в нашому житті  2.***Інструктаж з БЖД.*** **Практична робота 1.** *Складання алгоритмів для виконавців у словесній формі і у*  *графічному вигляді. Виконання алгоритмів* |  |
| **5**  **6** | **6A(І)**  **6A(ІI)**  **6Б** | 1. Середовище виконання алгоритму  2. Об’єкти та події |  |
| **7**  **8** | **6A(І)**  **6A(ІI)**  **6Б** | 1. Складання та виконання алгоритмів у визначеному навчальному середовищі виконання алгоритму.  2. ***Інструктаж з БЖД***. **Практична робота 2.** *Складання алгоритмів опрацювання подій з використання структури слідування та виконання їх* ***Тематичне оцінювання*** |  |
| **Тема: *Поняття операційної системи*** */6 год – 9 міні - модулів/* | | |  |
| **9**  **10** | **6A(І)**  **6A(ІI)**  **6Б** | 1. Поняття операційної системи, її призначення Графічний інтерфейс операційної системи.  2. Поняття файлової системи. Об’єкти файлової системи. Властивості об’єктів файлової системи: ім’я об’єкта, шлях до об’єкта, повне ім’я об’єкта, розширення імені. Поняття типу файлу |  |
| **11**  **12** | **6A(І)**  **6A(ІI)**  **6Б** | 1. Операції над об’єктами файлової системи: створення, виділення, копіювання, перейменування, переміщення та вилучення об’єктів. Операції над групами об’єктів: виділення, копіювання, переміщення. Відновлення вилучених об’єктів ОС.  2. ***Інструктаж з БЖД.*** **Практична робота 3**. *Операції над об’єктами та групами об‘єктів файлової системи* |  |
| **13**  **14** | **6A(І)**  **6A(ІI)**  **6Б** | 1. Пошук об’єктів файлової системи  2. ***Інструктаж з БЖД.*** **Практична робота 4.**  *Пошук об‘єктів файлової системи* |  |
| ***Мультимедіа*** *(4 год. – 6 міні - модулів)* | | |  |
| **15**  **16** | **6A(І)**  **6A(ІI)**  **6Б** | 1. Поняття про мультимедіа. Об’єкти мультимедіа: текст, зображення, аудіо та відео. Галузі використання мультимедіа  Пристрої введення-виведення об’єктів мультимедіа. . Копіювання об’єктів мультимедіа з цифрових камер і мобільних пристроїв на комп’ютер  Мультимедійні програвачі, . їх призначення і функціональні можливості.  2. ***Інструктаж з БЖД.*** **Практична робота 5.** *Копіювання об‘єктів мультимедіа на комп‘ютер. Робота з мультимедійними програвачами*  ***Тематичне оцінювання. Підсумкове повторення за І семестр*** |  |